

## Checkbox ve formuláři úkolů

Krom dostupných prvků a typů proměnných ve formulářích úkolů jsme přidali také jednoduchý checkbox. Při vývoji nových šablon, nebo při optimalizaci stávajících tak již uživatelé nemusí volit z rozbalovacího menu možnost "Ano", ale stačí pouze zakliknout **nově přidaný checkbox**. Celá práce by se tak měla usnadnit a každodenní rutina zjednodušit.

Checkbox  -VMI-

## Novinky ze serveru

Tuto novinku sice žádný z uživatelů neuvidí, ale každý ji pocítí. Díky vývoji a nové verzi **NodeJS**, který je **základním** stavebním kamenem TASu, jsme schopni vyhodnocovat pravidla v procesech výrazně rychleji.

Po prvotních nasazeních u našich klientů se rychlost navýšila ve všech činnostech v TASu.

**Nejrazantnější zrychlení** je pocítit u plnění úkolů a spouštění případů, kde se v některých situacích dokážeme dostat až na **30%** z původního času. Tedy v nejsložitějších šablonách, kdy splnit úkol trvalo i 5 sekund, stačí aktuálně ke splnění čas okolo **1sekundy**.

Tyto pozitivní výsledky jsou také zásluhou našeho **vývojového týmu**, který stále TAS ladí a optimalizuje, abychom přinášeli všem uživatelům lepší zážitek.

-MKR-



## Stahování emailů do TASu

Po dlouhém přemýšlení jsme se rozhodli napojit TAS na **Microsoft Exchange**. Díky tomu jsme schopni do TASu zadávat např. všechny faktury, které Vám přijdou e-mailem na **fakturace@vasedomena.cz**. Do TASu se tak stáhne nejen zpráva, ale i faktura, která je přílohou.

Následně stačí pouze vyplnit některá data z faktury a faktura může být schvalována. Tímto jsme schopni zefektivnit procesy, které mohou začínat již ve Vaší e-mailové schránce.

-FBR-